**PLAN PREMIER PROJET**

**Objectif global:**

faire un logiciel qui gère la liste des animaux.

**Instruction:**

il y a 8 options dans le menu dont:

1- Ajouter un animal

2- Voir la liste de tous les animaux en pension

3- Voir la liste de tous les propriétaires

4- Voir le nombre total d’animaux en pension

5- Voir le poids total de tous les animaux en pension

6- Voir la liste des animaux d’une couleur (rouge, bleu ou violet)

7- Retirer un animal de la liste

8- Quitter

**Temps disponible**: 10 jours à rendre le 16 Novembre 2023

**À faire:**

Coder afficher le menu: Le menu doit présenter les 8 éléments présentés ci-haut. Il doit être disponible tant et aussi longtemps que l’utilisateur ne saisit pas la valeur ‘8’ pour quitter l’application.(2 jours)

Coder ajouter un animal: type, nom, âge poids, couleur, nom du proprietaire, et attribuer un ID pour chaque animal(2 jours)

Coder afficher la liste des animaux: en forme de tableau, bien aligné (5h)

Coder afficher la liste de tous les propriétaires: afficher juste la colonne propriétaire dans le tableau (5h)

Coder afficher le nombre des animaux en pension: nombre total (2h)

Coder afficher le poids total des animaux; (2h)

Coder voir les animaux selon la couleur: juste 3 couleurs (rouge, bleu ou violet) (5h)

Retirer un animal de la liste: à partir de l’ID de l’animal puis afficher la nouvelle liste à jour (1 jours)

Coder le menu Quiter: pour sortir de l’application et le fermer (2 jours)

**NB**: tester, tester, tester